

## Orthogonale und unitäre Abbildungen - Lösung

**Selbsttest :** Kreuzen Sie im Folgenden das Zutreffende an :

Wahr	Falsch	Aufgabe
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Eine lineare Abbildung $R : V \rightarrow V$ , wobei $V$ ein euklidischer Vektorraum ist, heißt orthogonal falls : $\langle R\vec{x}, R\vec{y} \rangle = \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle$
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Rotationen und Spiegelungen an einer Ursprungsgeraden sind orthogonale Abbildungen.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Kompositionen orthogonaler Abbildungen müssen nicht orthogonal sein.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Die Q-R-Zerlegung einer Matrix ist eindeutig.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Die Q-R-Zerlegung einer invertierbaren Matrix ist eindeutig.

**1./ 2. Aufgabe :** Die Permutationsmatrizen sind orthogonal.

Beweis : Wir betrachten im Folgenden immer das Standardskalarprodukt. Weiter bezeichnet  $P_\sigma$  eine beliebige Permutationsmatrix der Permutation  $\sigma$ . Dann gilt :

$$\langle P_\sigma \vec{x}, P_\sigma \vec{y} \rangle = \sum_{i=1}^n x_{\sigma(i)} y_{\sigma(i)} = \sum_{i=1}^n x_i y_i = \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle.$$

Folglich sind alle Permutationsmatrizen orthogonal bzgl. des Standardskalarprodukts.

**3. Aufgabe :** Die gefragten Eigenschaften folgen aus der Definition der Norm :

$$\begin{aligned} \text{a) } & \|F(v)\| = \sqrt{\langle F(v), F(v) \rangle} = \sqrt{\langle v, v \rangle} = \|v\| \\ \text{b) } & \langle F(v), F(w) \rangle = \langle v, w \rangle = 0 \end{aligned}$$

**4. Aufgabe :** Beweis : Sei  $A := M_{\mathfrak{B}}(F) \in \mathbb{R}^{n \times n}$  und  $\vec{v}, \vec{w} \in V$  seien  $\vec{x}, \vec{y}$  die Koordinatenvektoren. Da  $\mathfrak{B}$  orthonormal ist, folgt  $\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle = \vec{x}^T \vec{y}$ , wobei  $\vec{x}, \vec{y}$  Spaltenvektoren in  $\mathbb{R}^n$  sind. Ist nun  $F$  orthogonal, so ist  $(M_{\mathfrak{B}}(F)\vec{x})^T M_{\mathfrak{B}}(F)\vec{y} = \langle F(\vec{v}), F(\vec{w}) \rangle = \langle \vec{v}, \vec{w} \rangle = \vec{x}^T \vec{y}$ . Ist  $M_{\mathfrak{B}}(F)$  orthogonal, so ist  $\langle F(\vec{v}), F(\vec{w}) \rangle = (M_{\mathfrak{B}}(F)\vec{x})^T M_{\mathfrak{B}}(F)\vec{y} = \vec{x}^T \vec{y} = \langle \vec{v}, \vec{w} \rangle$ . Damit ist die Behauptung gezeigt.

**5. Aufgabe :**

a) Wir verwenden das Gram-Schmidt Verfahren :

$$\text{i) } \vec{q}_1 = \frac{1}{\|\vec{a}_1\|} \vec{a}_1 = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{ii) } \vec{l}_2 = \vec{a}_2 - \langle \vec{a}_2, \vec{q}_1 \rangle \vec{q}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \\ 5 \end{bmatrix} - \frac{10}{4} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} -3 \\ -1 \\ -1 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$\text{iii) } \vec{q}_2 = \frac{1}{\|\vec{l}_2\|} \vec{l}_2 = \frac{1}{\frac{1}{3} \cdot 2} \begin{bmatrix} -3 \\ -1 \\ -1 \\ 5 \end{bmatrix} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} -3 \\ -1 \\ -1 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$\text{iv) } \vec{l}_3 = \vec{e}_1 - \langle \vec{e}_1, \vec{q}_1 \rangle \vec{q}_1 - \langle \vec{e}_1, \vec{q}_2 \rangle \vec{q}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{1}{4} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \frac{-3}{36} \begin{bmatrix} -3 \\ -1 \\ -1 \\ 5 \end{bmatrix} = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} 2 \\ -\frac{4}{3} \\ -\frac{4}{3} \\ \frac{2}{3} \end{bmatrix}$$

$$\text{v) } \vec{q}_3 = \frac{1}{\|\vec{l}_3\|} \vec{l}_3 = \frac{\sqrt{2}}{4} \begin{bmatrix} 2 \\ -\frac{4}{3} \\ -\frac{4}{3} \\ \frac{2}{3} \end{bmatrix} = \frac{1}{2\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 2 \\ -\frac{4}{3} \\ -\frac{4}{3} \\ \frac{2}{3} \end{bmatrix}$$

$$\text{vi) } \vec{l}_4 = \vec{e}_2 - \langle \vec{e}_2, \vec{q}_1 \rangle \vec{q}_1 - \langle \vec{e}_2, \vec{q}_2 \rangle \vec{q}_2 - \langle \vec{e}_2, \vec{q}_3 \rangle \vec{q}_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{1}{4} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \frac{-1}{36} \begin{bmatrix} -3 \\ -1 \\ -1 \\ 5 \end{bmatrix} - \frac{-4}{24} \begin{bmatrix} 2 \\ -\frac{4}{3} \\ -\frac{4}{3} \\ \frac{2}{3} \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\text{v) } \vec{q}_4 = \frac{1}{\|\vec{l}_4\|} \vec{l}_4 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\text{vi) } Q = [q_1, q_2, q_3, q_4] = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{-3}{6} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{-1}{6} & \frac{-2}{3\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{2} & \frac{-1}{6} & \frac{-2}{3\sqrt{2}} & \frac{-1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{2} & \frac{5}{6} & \frac{1}{3\sqrt{2}} & 0 \end{bmatrix}, \quad R = Q^{-1}A = Q^T A = \begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 0 & 3 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

b) Wir verwenden den Algorithmus der Housholdertransformation :

$$\text{i) } v_1 = \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{22} \\ a_{33} \\ a_{44} \end{bmatrix} + \text{sgn}(a_{11}) \parallel \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{22} \\ a_{33} \\ a_{44} \end{bmatrix} \parallel \vec{e}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{ii) } Q_1 = I_4 - \frac{2}{v_1^T v_1} v_1 v_1^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} - \frac{2}{12} \begin{bmatrix} 9 & 3 & 3 & 3 \\ 3 & 1 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} -3 & -3 & -3 & -3 \\ -3 & 5 & -1 & -1 \\ -3 & -1 & 5 & -1 \\ -3 & -1 & -1 & 5 \end{bmatrix}$$

$$\text{iii) } A_1 = Q_1 A = \begin{bmatrix} -2 & -5 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$$

$$\text{iv) } v_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ a_{22}^{(2)} \\ a_{32}^{(2)} \\ a_{42}^{(2)} \end{bmatrix} + \text{sgn}(a_{11}^{(2)}) \parallel \begin{bmatrix} 0 \\ a_{22}^{(2)} \\ a_{32}^{(2)} \\ a_{42}^{(2)} \end{bmatrix} \parallel \vec{e}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} - 3 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -3 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$\text{v) } Q_2 = I_4 - \frac{2}{v_2^T v_2} v_2 v_2^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} - \frac{2}{18} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 9 & 0 & -9 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -9 & 0 & 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\text{vi) } A_2 = Q_2 A_1 = \begin{bmatrix} -2 & -5 \\ 0 & 3 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = R, \quad \text{und} \quad Q = (Q_2 Q_1)^T = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} -3 & -3 & -3 & -3 \\ -3 & -1 & -1 & 5 \\ -3 & -1 & 5 & -1 \\ -3 & 5 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

c) Wir verwenden die Q-R-Zerlegung, die wir durch die Housholdertransformation erhalten haben. Es gilt :

$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\| = \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Q^T Ax - Q^T b\| = \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Rx - Q^T b\|,$$

**6. Aufgabe :** QR-Zerlegung einer Matrix  $A$  bedeutet, dass  $Q$  orthogonal,  $R$  obere Dreiecksmatrix und  $A = QR$  gilt. Da  $Q$  orthogonal sein soll müssen die Spalten von  $Q$ ,

also insb. auch die ersten beiden Spalten orthogonal zueinander sein. Also

$$0 = \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} q \\ -\frac{4}{5} \\ \frac{3}{5} \end{bmatrix} \right\rangle = q$$

, d.h.  $q = 0$ . Da  $R$  obere Dreiecksmatrix ist, muss  $r = 0$  sein. Die fehlenden Einträge von  $R$  kann man über Skalarprodukte berechnen:

$$s = r_{2,3} = \langle \vec{q}_2, \vec{a}_3 \rangle = \left\langle \begin{bmatrix} 0 \\ -\frac{4}{5} \\ \frac{3}{5} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} ? \\ 2 \\ 11 \end{bmatrix} \right\rangle = -\frac{8}{5} + \frac{33}{5} = 5$$

$$t = r_{3,3} = \langle \vec{q}_3, \vec{a}_3 \rangle = \left\langle \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{3}{5} \\ \frac{4}{5} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} ? \\ 2 \\ 11 \end{bmatrix} \right\rangle = \frac{6}{5} + \frac{44}{5} = 10$$